

## SISTEM INFORMASI WEBSITE TRACER STUDY DI UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN (UNISKA) MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI BANJARMASIN

Andie<sup>1)</sup>, M. Iqbal Firdaus<sup>2)</sup>, dan Hasanuddin<sup>3)</sup>

<sup>1,2,3</sup>Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin

Email : andina777@gmail.com Email : m.iqball1412@gmail.com

Email : hasan.uniska@gmail.com

### ABSTRAK

Informasi merupakan produk teknologi yang semakin berkembang pesat saat ini. Dengan memanfaatkan *internet*, informasi tidak lagi menjadi suatu hal yang sulit untuk disampaikan. Perkembangan *internet* saat ini sudah banyak dimanfaatkan oleh organisasi, sekolah, perguruan tinggi, perusahaan swasta, dan instansi pemerintahan di Indonesia sebagai media yang tepat untuk mengimplementasikan sistem informasi. Hal ini terbukti dengan munculnya bermacam-macam situs *web* dalam berbagai bidang diantaranya bidang olahraga, kesehatan, hiburan, bisnis, dan pendidikan. Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin adalah salah satu perguruan tinggi swasta yang ada di kota Banjarmasin. Tujuan di buat sistem informasi website tracer studi ini adalah agar mempermudah petugas pengumpulan data dan pencarian data alumni berupa tracer study. Metode perancangan sistem yang digunakan untuk mengidentifikasi komponen-komponen perancangan sistem informasi meliputi Rancangan Menu, Rancangan Database, Relasi Antar Tabel, Diagram Konteks. Data Flow Diagram (DFD), Rancangan Tampilan, Rancangan Output dan Laporan serta Pembuatan Program. Untuk pembuatan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

Kata Kunci: *Sistem, Informasi, Tracer, Study, UNISKA.*

### PENDAHULUAN

Informasi merupakan produk teknologi yang semakin berkembang pesat saat ini. Dengan memanfaatkan *internet*, informasi tidak lagi menjadi suatu hal yang sulit untuk disampaikan. Perkembangan *internet* saat ini sudah banyak dimanfaatkan oleh organisasi, sekolah, perguruan tinggi, perusahaan swasta, dan instansi pemerintahan di Indonesia sebagai media yang tepat untuk mengimplementasikan sistem informasi. Hal ini terbukti dengan munculnya bermacam-macam situs *web* dalam berbagai bidang diantaranya bidang olahraga, kesehatan, hiburan, bisnis, dan pendidikan. (Irmayanti, 2011)

Salah satu perguruan tinggi yang memanfaatkan *internet* yaitu Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin yang menggunakan *internet* sebagai media yang dapat membantu dalam memberikan informasi, baik untuk lingkungan diluar kampus maupun untuk lingkungan di dalam

kampus itu sendiri. Pengelolaan data alumni di UNISKA belum terlalu diperhatikan dan masih dilakukan secara manual. Data-data alumni hanya disimpan dalam tumpukan-tumpukan kertas di dalam gudang, hal ini dapat menyebabkan terjadi kerusakan data bahkan kehilangan data.

Selain itu untuk melakukan pencarian data, pihak yang membutuhkan harus datang ke UNISKA Banjarmasin, setelah diberikan izin dan berhak melakukan pengambilan data, maka pencarian dilakukan dengan membuka setiap lembaran-lembaran kertas di dalam gudang, setelah ditemukan data tersebut di *fotocopy* dan lembar asli dikembalikan ke tempat semula, hal ini membutuhkan waktu yang lama dan tidak efektif.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan suatu sistem yang memiliki kemudahan-kemudahan dalam menyimpan dan mengolah data alumni sehingga pencarian data alumni tidak sulit untuk dilakukan dan pihak yang membutuhkan tidak perlu datang ke perguruan tinggi untuk mencari data alumni. Sistem yang

akan dikembangkan dapat meningkatkan proses pengelolaan dan pencarian data alumni serta menghindari kerusakan bahkan kehilangan data karena dilakukan secara terkomputerisasi.

Untuk menghasilkan informasi yang tepat maka dibutuhkan suatu media interaksi agar pihak perguruan tinggi, alumni dan masyarakat dapat melakukan komunikasi. Interaksi dengan alumni sangat dibutuhkan oleh perguruan tinggi untuk mengetahui sejauh mana prestasi hasil didikan mereka selama ini di tengah-tengah masyarakat dan untuk melengkapi kekurangan-kekurangan data dalam sistem. Dengan mengikutsertakan masyarakat, pihak perguruan tinggi dapat mengetahui masukan, pertanyaan bahkan kritikan yang dapat menjadi bahan pertimbangan untuk meningkatkan mutu pendidikan sehingga menghasilkan alumni-alumni yang berprestasi.

## METODE PENELITIAN

Untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penyusunan penelitian ini dengan menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Wawancara atau interview  
Wawancara adalah suatu metode yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara langsung.
2. Pengamatan Langsung atau Observasi.  
Observasi adalah metode pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung proses pendataan data tracer study.
3. Studi Pustaka  
Studi pustaka adalah suatu metode pengumpulan data dengan menggunakan buku-buku dan pencarian di internet sebagai bahan referensi dalam penulisan laporan dan pembuatan sistem.

Dalam pengembangan sistem ini, ada beberapa tahapan yang harus dilakukan. Adapun tahapan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Analisa Sistem  
Dalam membangun aplikasi ini diperlukan perencanaan yang baik agar dihasilkan sistem yang dapat berjalan optimal. Tahap perencanaan ini terbagi atas 2 yaitu:
  - a. Menentukan tujuan pembuatan aplikasi

Tujuan penelitian ini adalah agar mempermudah petugas pengumpulan data dan pencarian data alumni berupa tracer study di Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin

- b. Menentukan siapa yang akan menjadi pemakai Sistem informasi website tracer study ini bisa digunakan oleh alumni sebagai pemakai dan administrator website sebagai pengelola data.
2. Perancangan Sistem  
Proses perancangan yang baik diperlukan untuk pembuatan program tak terkecuali dalam pembuatan aplikasi yang baik. Perancangan sistem secara terperinci, dilakukan dengan cara:
    - a. Rancangan Menu
    - b. Rancangan Database
    - c. Relasi Antar Tabel
    - d. Diagram Konteks
    - e. Data Flow Diagram (DFD)
    - f. Rancangan Tampilan
    - g. Rancangan Output dan Laporan
    - h. Pembuatan Program

Pembuatan sistem informasi website tracer study ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai pengelola databasenya.

3. Testing Aplikasi  
Pada tahap ini, dilakukan uji terhadap sistem yang telah selesai dibuat dengan menggunakan modem dan satu buah laptop server, setiap proses pendaftaran dan perubahan status data tracer study diuji baik dari segi pengguna, pemakai maupun pengelola.

## PEMBAHASAN

Pembuatan sistem informasi website Tracer Study ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai pengelola databasenya. Berikut tahapan-tahapan pembuatan sistem:

### 1. Rancangan Menu

Menu merupakan hal yang sangat penting untuk dibuat paling awal, karna dengan adanya rancangan menu, kita bisa mengetahui hal-hal apa saja yang selanjutnya akan kita buat. Berikut rancangan menu dari website *Tracer Study* ini:

- 1) Halaman User
  - a. Register

- b. Login
  - c. Input Data Tracer
  - d. Data Anda
  - e. Statistik
    - a) Fakultas
    - b) Sekolah Lagi
    - c) Keinginan Bekerja di
    - d) Ditempatkan didaerah
    - e) Cara Prosedur Melamar
    - f) Pernah Bekerja
  - f. Logout
- 2) Halaman Admin
- a. Login
  - b. Semua Data
  - c. Cari Data
    - 1) Nama
    - 2) NPM
    - 3) Telpon
  - d. Statistik
    - 1) Fakultas
    - 2) Sekolah Lagi
    - 3) Keinginan Bekerja di
    - 4) Ditempatkan didaerah
    - 5) Cara Prosedur Melamar
    - 6) Pernah Bekerja
  - e. Logout

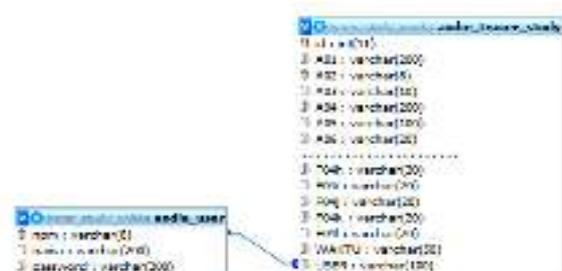
**2. Rancangan Database**

Database merupakan hal yang sangat penting, karna fungsi dari database adalah menyimpan semua data aplikasi. Pada website *Tracer Study* ini database dibuat dengan nama *tracer\_study\_uniska*, berikut tabel-tabel pada database tersebut:

- 1. Tabel *admin*
- 2. Tabel *tracer\_study*
- 3. Tabel *user*

**3. Relasi Antar Tabel**

Relasi antar tabel dibuat guna mengetahui tabel-tabel mana saja yang berhubungan atau terrelasi, berikut relasi antar tabel yang terbentuk.



Relasi Antar Tabel

**4. Rancangan Tampilan**

Template atau tampilan aplikasi menggunakan framework Bootstrap, yaitu menggunakan template *AdminLTE*. Berikut tampilan dari aplikasi yang telah dibuat:

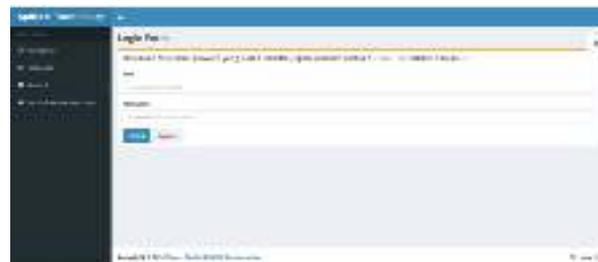
1. Halaman User

a. Register



Halaman Register

b. Login



Halaman Login

c. Input Data Tracer



Input Data *Tracer Study*

d. Data Anda



Halaman Data Anda

2. Halaman Admin

a. Semua Data



Halaman Semua Data

## b. Cari Data

### 1) Nama



Halaman Pencarian Data Berdasarkan Nama

### 2) NPM



Halaman Pencarian Data Berdasarkan NPM

### 3) Telpon



Halaman Pencarian Data Berdasarkan Telpon

## 5. Rancangan Output dan Laporan

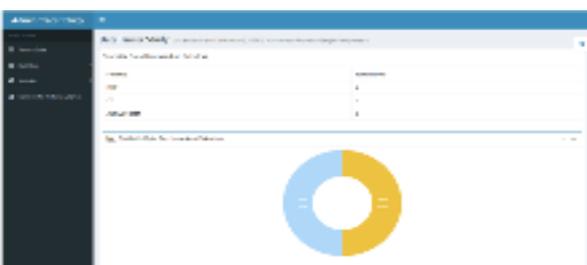
Rancangan output adalah laporan luaran yang dapat di print dan menjadi laporan untuk disimpan.

### 1. Laporan Detail Data Tracer



Laporan Detail Data Tracer

### 2. Data Statistik



Data Statistik

## KESIMPULAN

Salah satu perguruan tinggi yang memanfaatkan *internet* yaitu Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari Banjarmasin yang menggunakan *internet* sebagai media yang dapat membantu dalam memberikan informasi, baik untuk lingkungan diluar kampus maupun untuk lingkungan di dalam kampus itu sendiri. Pengelolaan data alumni di UNISKA belum terlalu diperhatikan dan masih dilakukan secara manual. Data-data alumni hanya disimpan dalam tumpukan-tumpukan kertas di dalam gudang, hal ini dapat menyebabkan terjadi kerusakan data bahkan kehilangan data.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan suatu sistem yang memiliki kemudahan-kemudahan dalam menyimpan dan mengolah data alumni sehingga pencarian data alumni tidak sulit untuk dilakukan dan pihak yang membutuhkan tidak perlu datang ke perguruan tinggi untuk mencari data alumni. Sistem yang akan dikembangkan dapat meningkatkan proses pengelolaan dan pencarian data alumni serta menghindari kerusakan bahkan kehilangan data karena dilakukan secara terkomputerisasi.

Untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penyusunan penelitian ini dengan menggunakan metode pengumpulan data dengan cara Wawancara atau interview, Pengamatan Langsung atau Observasi dan Studi Pustaka. Pembuatan sistem informasi website tracer study ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai pengelola databasenya. Terdiri dari dua halaman utama yaitu Halaman User dan Halaman Admin. Dengan pendataan data berdasarkan tracer study user atau lulusan dapat dengan mudah menginput data dan untuk pengelola juga dapat menyimpan data tracer dengan sebaik-baiknya.

## DAFTAR PUSTAKA

Ferdinand, M. (2015, April 18). *Sistem Informasi*. Retrieved Juli 12, 2017, from <http://apr11-si.comuf.com/SI.pdf>.

Hakim, Z. (2012, Agustus 16). *Apa Itu Pemrograman Web?* Retrieved Juli

2017, 2017, from Pemrograman Web:  
<http://www.zainalhakim.web.id/posting/apa-itu-pemrograman-web.html>.

Irmayanti, L. (2011). *Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Alumni Berbasis web Di SMA Negeri 1 Subang*. Bandung: JBPTUNIKOMPP.

Kasiman, P. (2009). *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI.

Martin, J. (1990). *Information Engineering Book II Planning and Analysis 2nd Edition*. New Jarsey: Prentice-Hall.

Peranginangin, K. (2006). *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI.

Permana, B., & dkk. (2011). *Aplikasi Pengolahan Data Produksi Berbasis Web Di PT. Telehouse Engineering*. Bandung: JBPTUNIKOMPP.

Subekti, M. (1997). *Sistem manajemen Basis Data*. Jakarta: Universitas Bina Nusantara.

Wikipedia. (2016, April 8). *HTML*. Retrieved Juli 12, 2017, from Wikipedia: <http://id.wikipedia.org/wiki/HTML>.

Wikipedia. (2016, Januari 3). *PHP*. Retrieved Juli 12, 2017, from Wikipedia: <http://id.wikipedia.org/wiki/PHP>.